ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO: PRESTACION DE LOS SERVICIOS SOCIALES FORMATO: REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES	Código: F-PS-201 Versión: 0 Fecha: Memo Int 66572-04/011/2015 Pagina: 1 de 1

1.	Localidad:	Tunjuelito							
1.1	Unidad Operativa:	C.C.C Hogar Casa Nostra	2.3	Fecha de ejecución					
2.	Eje de Atención:	Cuidado Integral	1	7	2021	al	30	7	2021
2.1	Tema:	Línea: Cuerpo y mente	2.4	Acompañante Social a cargo de la digitación					
2.2	Nombre de encuentro:	Neurofit	Lorena Barreto - Psicóloga						

3. DESARROLLO DEL TEMA

3.1. OBJETIVO GENERAL DEL EJE:
Estimular procesos cognitivos y sensoriales de las personas mayores contribuyendo a un estado dinámico de la mente que propenda a un envejecimiento activo.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS
1, Promover espacios de estimulación cognitiva y sensorial en las personas mayores 2, Favorecer las relaciones interpersonales 3, Identificar la capacidad cognitiva de las personas mayores mediante grupos focales.

3.3. METODOLOGÍA	
3.3.1 MOMENTO INICIAL	1, Se convocan a las personas mayores a participar de la actividad. 2, Se da apertura al encuentro con actividad rompe hielo (orientación espacio-temporal) 3, Se explica el objetivo de la actividad y la dinámica a desarrollar.
3.3.2. MOMENTO CENTRAL	Durante el mes de se realizan cuatros encuentros con las personas mayores apoyados por el área de trabajo social, en la primera actividad se realiza el juego “Concéntrese” la cual tiene como objetivo estimular procesos cognitivos básicos como atención, concentración y memoria, done las personas mayores deben ubicar las parejas de animales, los cuales se encuentran ubicados en el tablero. En la segunda sesión se realiza el juego tingo-tango con el objetivo de estimular orientación espacio-temporal y memoria, mientras se rota la pelota se van realizando peguntas de ubicación en tiempo, espacio, persona, cultura general, y temas de interés de las demás personas mayores. En el tercer encuentro se realiza actividad de coloreado, donde se le entregan a las personas mayores diversas imágenes impresas y las colorean con crayones, siendo elegidos los colores por las personas mayores y pintados al gusto de cada uno. En el cuarto encuentro se realiza armado de figuras, rompecabezas, arma-todo, juego de encajar, entre otros los cuales son elegidos por las personas mayores de acuerdo a sus gustos y capacidades.
3.3.3. MOMENTO FINAL	Se finaliza el encuentro con la reflexión realizada por las personas mayores y se agradece por la participación y disposición en las diferentes actividades desarrolladas.

3.4.RECURSOS	
Microfono	**Tablero concentrese**
Parlante	**Pelota**
Sillas	**Espacio (salón múltiple)**
Espacio (Comedor)	**Hoja con imágenes impresas**
Música	**crayones**
Juegos de encajar	**Rompecabezas**

Figuras	Arma todo
mesas	

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

Se evalúa como positivo el encuentro realizado con un total de participación de 49 personas mayores, quienes muestran interes por vincularse en las diferentes dinámicas lúdicas que se realizan que son del agrado de los participantes, para los próximos encuentros se mantendrán protocolos para prevención de covid, manejando grupos pequeños en diferentes espacios del centro. Así mismo, se mantienen los grupos focales de acuerdo a las capacidades cognitivas evidenciadas en cada encuentro.

	ELABORO	REVISO	REVISO	APROBO
NOMBRE	Marco Peña	Giovanna Rivera Páez	Guzman	Julián Moreno Parra
CARGO	Responsable del	Dirección Territorial	Subdirectora para	Lideresa del Proceso de Prestación